IN3
Iniciativa
Innovación
Incubadora
OFICINA DE EMPRENDIMIENTO
UNIVERSIDAD DE LIMA

UNIVERSIDAD DE LIMA
SCIENTIA ET PRAXIS

Educación y empresa: ¿Cómo está alineándose la educación al desarrollo del Perú?

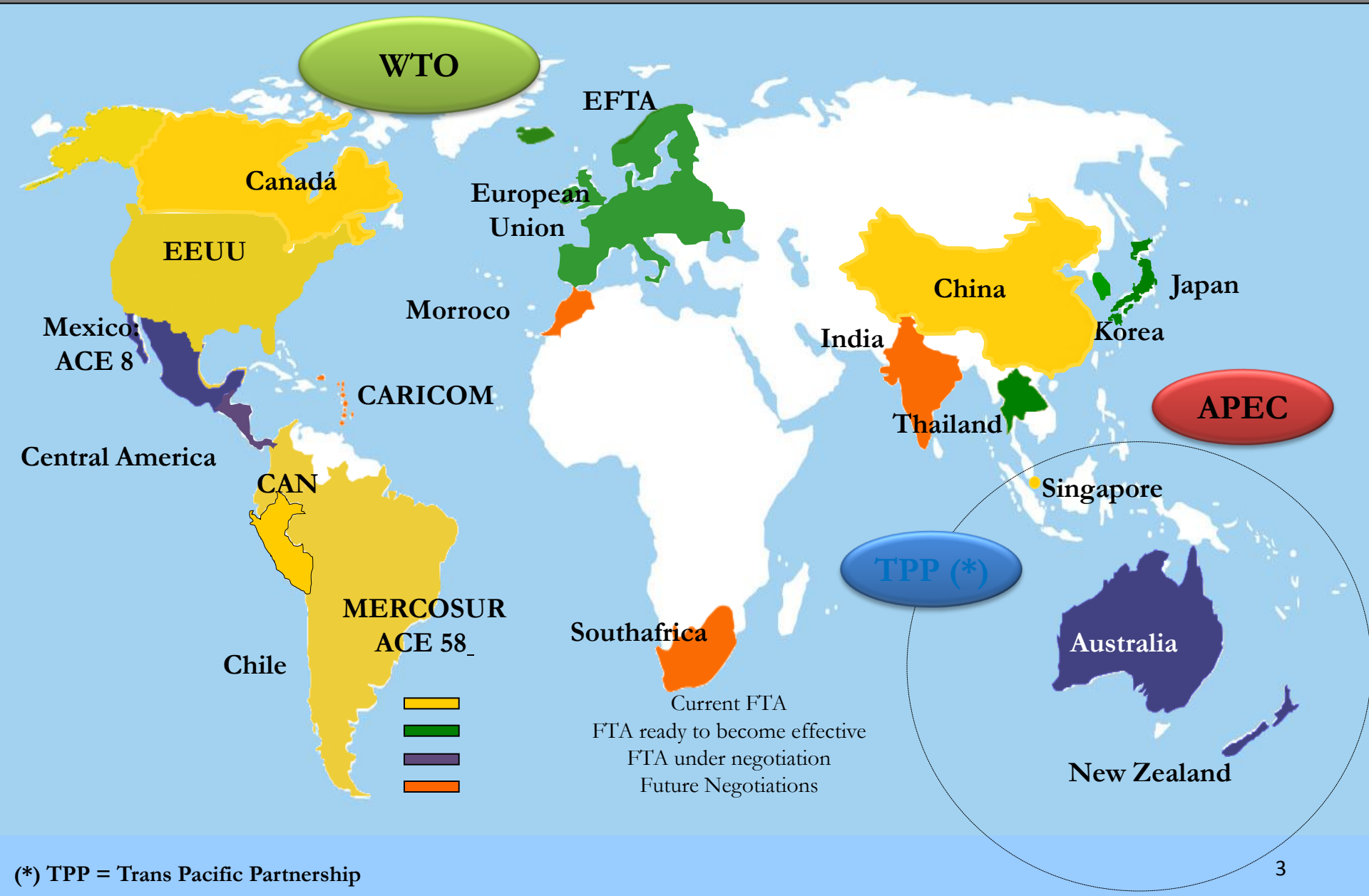
Patricia Stuart A.

2013

Tendencias globales 2020

- Tecnología digital : colaboración, big data, cloud, movilidad. Vectores de cambio: movilidad, personal, social, infraestructura.
- La educación universitaria se ha reinventado : la asociación entre la empresa y la academia ha llevado al desarrollo de programas de estudio enfocados en la innovación, el emprendimiento, el manejo del talento y la diversidad.

Agreements



(*) TPP = Trans Pacific Partnership

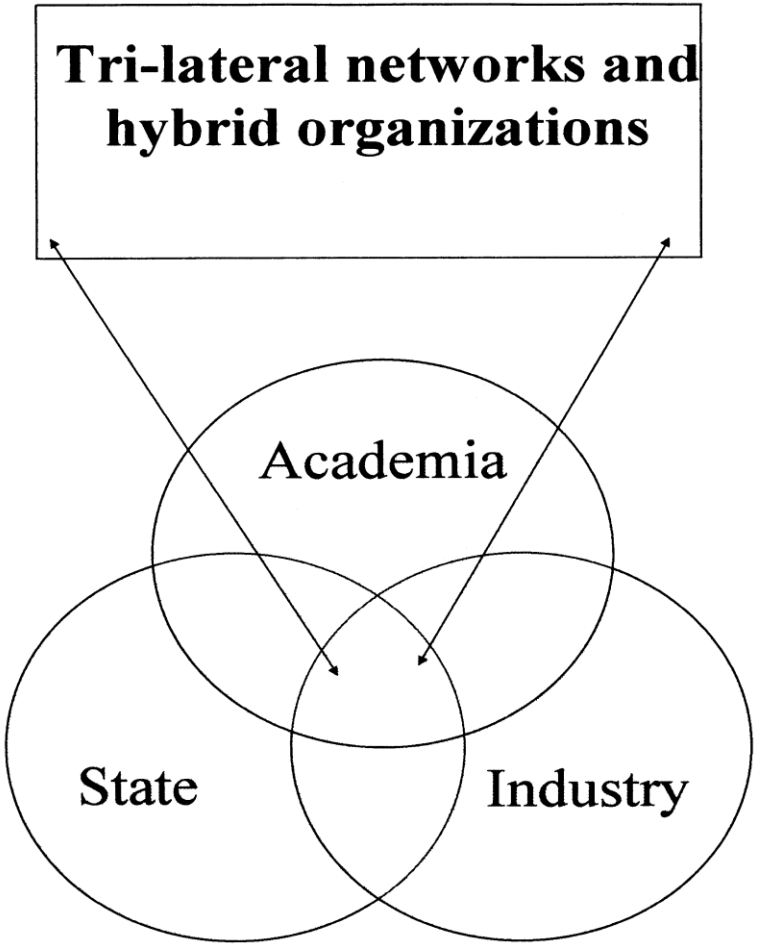
Educación y Empresa

- Más que enseñar es mejor entrenar.
- Habilitar el cambio adaptativo .
- Para el alumno debemos crear una experiencia en el aprendizaje.
- Para innovar se necesitan 7 tipos de inteligencia. ¿Cómo podemos estimular la aplicación del aprendizaje?
- Desarrollar la capacidad de innovar.
- Enseñar la diferencia entre falla, fracaso y error.

Tendencias globales 2020

- Tipos de innovación: producto, modelo de negocios, marketing, innovación social.
- Visión de país: academia + sector privado + sector público.
- Visión: Glocal.
- Impacto en la Sociedad: MOOCs (massive open online courses).
- Investigación: demanda de casos locales.

Modelo de la Triple Hélice



Henry Etzkowitz nos presenta una visión del nuevo rol que debe jugar la universidad en el desarrollo económico: impulsar la innovación a través de las empresas que surjan de sus equipos de investigación (spin-offs), de las alianzas que realice con las empresas y el gobierno para resolver problemas concretos aprovechando la infraestructura de los tres agentes.

Innovación y Creatividad en las Empresas Peruanas

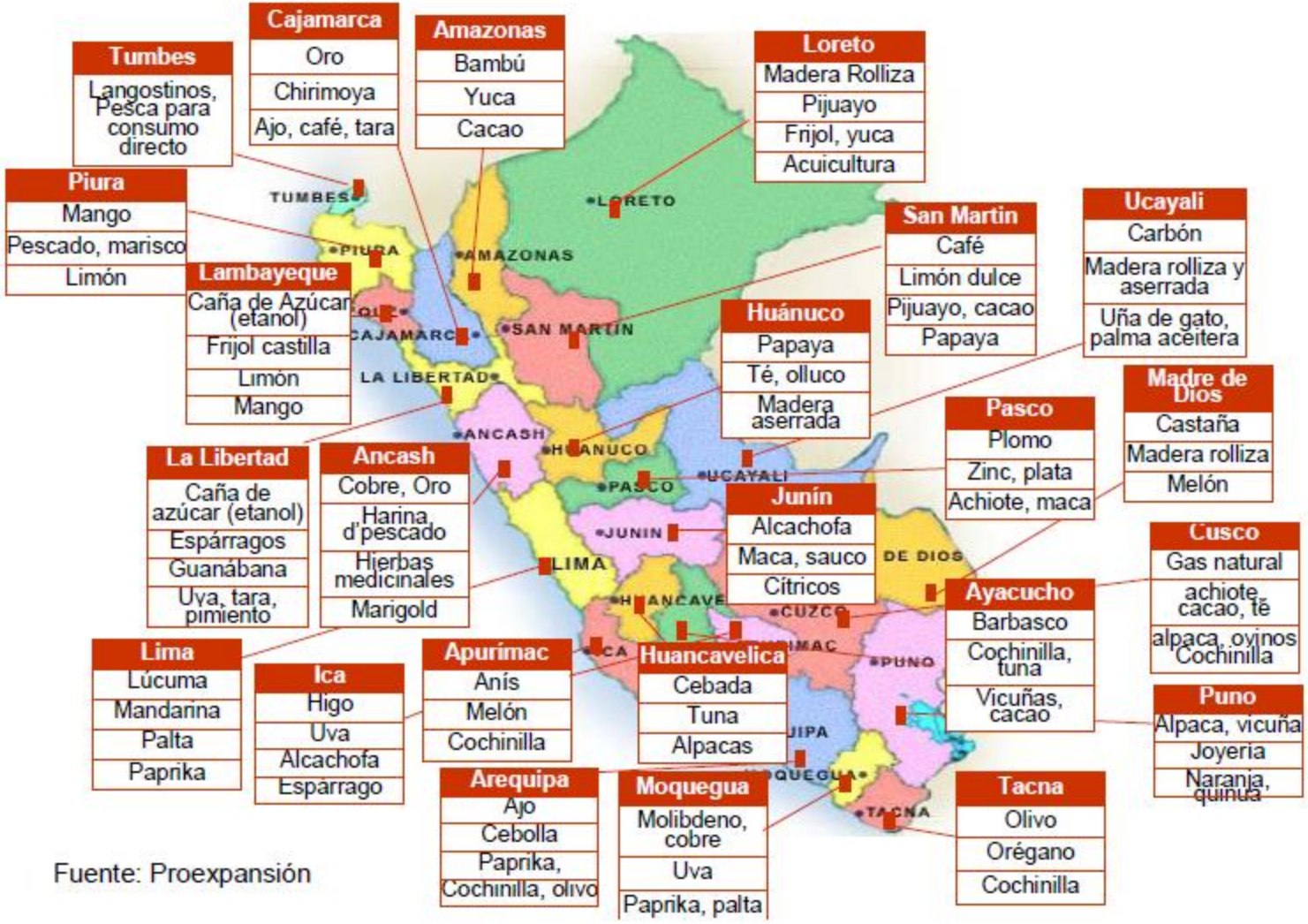
- Los empresarios peruanos han cambiado de perfil. La nueva generación de los emprendedores e innovadores exitosos que son los casos de estudio de nuestras carreras: son los grupos Belmont, Añaños , Perales Huancaruna, Torvisco, Flores, Acurio , entre otros
- Academia: Está desarrollando los casos locales: necesitamos mostrar a los “rock stars” peruanos.

ALTONATO

Big
KOLA
REAL

2010

Potenciales Ganadores con el TLC



Fuente: Proexpansión

Programa INNOVATE PERÚ

- El Gobierno peruano ha creado el Fondo de Investigación y Desarrollo para la Competitividad –FIDECOM-, liderado por el Ministerio de la Producción, que cuenta con 200 millones de soles para promover la investigación y desarrollo de proyectos de innovación productiva de utilización práctica en las empresas.

Programa INNOVATE PERÚ

- Pueden acceder a FIDECOM las empresas y las asociaciones civiles de carácter productivo legalmente constituidas en el país y las microempresas formales, sus trabajadores y conductores, en asociación con entidades académicas.
- El Fondo puede cofinanciar hasta el 75% del monto total del proyecto.

FINCyT: Fondos para la Innovación Ciencia y Tecnología

- Proyectos de innovación tecnológica
- Proyectos de investigación y desarrollo tecnológico
- Proyectos de fortalecimiento y creación de capacidades
- Proyectos de apoyo al fortalecimiento y articulación del Sistema Nacional de Innovación

Escuelas Universitarias

Administración
Contabilidad
Economía
Negocios Internacionales
Marketing

Negocios

Communicaciones
Derecho
Psicología

Humanidades

Ingeniería de Sistemas
Ingeniería Industrial
Arquitectura

Ingeniería

***Bachiller**
***Licenciado**

Laboratorio de Mercado de Capitales

Este laboratorio es utilizado por la Escuela de Negocios y se conecta, en tiempo real, a los mercados de valores más importantes del mundo a través del servicio Bloomberg y Reuters.
La capacitación es permanente y se ofrece todos los alumnos de la UL.
Tres veces al año, se llevan a cabo competencias, donde los participantes se involucran en operaciones simuladas de compra y venta de acciones y bonos.

Laboratorios de la Facultad de Ingeniería Industrial

Para un eficiente aprovechamiento de los conocimientos recibidos, los alumnos cuentan con una moderna infraestructura donde confluyen teoría y práctica :

- Laboratorio de Disposición de Planta.
- Laboratorio de Estudio del Trabajo.
- Laboratorio de Física.
- Laboratorio de Termodinámica.
- Laboratorio de Ingeniería Eléctrica.
- Laboratorio de Manufactura Flexible Asistido por Computadoras y Robots.
- Laboratorio de Máquinas e Instrumentos.
- Laboratorio de Metrología y Control de Calidad.
- Laboratorio de Operaciones Unitarias.
- Laboratorio de Química.
- Laboratorio de Software para Ingeniería Industrial.

Laboratorios de la Facultad de Ingeniería de Sistemas

- Laboratorio de Aprendizaje en Tecnologías de Información.
- Laboratorio de Bases de Datos.
- Laboratorio de Lenguajes de Programación.
- Laboratorio de Ingeniería de Software.
- Laboratorio de Análisis de Inteligencia de Negocios.
- Laboratorio de Proyectos de Tecnologías de la Información.
- Laboratorio de Riesgos de Tecnologías de la Información.
- Laboratorio de Análisis de Negocios.
- Laboratorio de Arquitectura Empresarial.
- Laboratorio de Procesos de Negocio.
- Laboratorio de Arquitectura de Software.
- Laboratorio de Tecnología Internet.
- Laboratorio de Networking.
- Laboratorio de Data Center.
- Laboratorio de Tecnologías Móviles.

Oficina de Emprendimiento

Es responsable de fomentar y desarrollar la cultura emprendedora y de apoyar el emprendimiento de la comunidad universitaria.

http://www.ulima.edu.pe/departamento/oficina-de-emprendimiento

Actividades y servicios que brinda la Oficina de Emprendimiento de la Universidad de Lima

Actividades de sensibilización

- Encuentros de Emprendedores
- Conferencias (charlas magistrales)
- Talleres
- Fomentar la participación en Concursos de Emprendimiento e Innovación
- Expo IN^3

Fomento de la cultura emprendedora

Programa de Tutorías

- Asesoramiento en la definición de la idea de negocio
- Asesoramiento en la elaboración del plan de negocios
- Asesoramiento en la creación de empresas

Encuentros de emprendedores

Compartiendo experiencias de éxito

MIÉRCOLES 21 DE NOVIEMBRE | DE 19.00 A 21.00 HORAS | AUDITORIO W

Dirigido a

INGRESO LIBRE

Expositores

- **Gary Urteaga**
  Cofundador de Papaya.pe y ganador de Wayra Perú 2011 y Start-Up Chile
- **Benito Juárez**
  Fundador de la Escuela de Innovadores miniMAX y miembro de la red mundial Fab Lab
- **Arturo Coral**
  CEO de Solución Estratégica INC, empresa especializada en consultoría de inteligencia de negocios e innovación tecnológica
- **Ángel Feijoo**
  Especialista en mundos virtuales 3D y ganador de dos concursos Fidecom 2012
- **Omar del Carpio**
  Director del Programa de Incubación de Negocios TIC en MGP Nuevas Artes

Ver CV completo de los expositores **aquí**

Informes
emprendimiento@ulima.edu.pe

Organizan
Oficina de Emprendimiento de la Universidad de Lima
Programa de Incubación E-passport MGP

[Programa de Incubación e-passport MGP] emprendimientos que cambian el mundo

IN3 Iniciativa Innovación Incubadora

Le pedimos disculpas si la información enviada no es de su interés. De ser éste el caso, por favor haga clic en **REMOVER.**
La publicidad por internet es legal en el Perú, según Ley Nº 28493 del 12 de abril de 2005.
Este correo no podrá ser considerado spam mientras incluya una opción para eliminarlo.

Encuentro de emprendedores Tecnológicos UL

Juan José Miranda: http://www.magiadigital.com
Carlos Caro Custodio: http://www.inversionesbidea.com.pe
Albero Saco: http://www.megonetworks.com/

Oficina de Emprendimiento

Anfitriona de importantes eventos de emprendimiento en la capital

- Startup Weekend
- Founder Institute
- Extreme Entrepreneurship Tour
- Encuentro de Emprendedores
- Emprende Ahora
- International Games Developers Association (IGDA)
- Rails Girls
- Google Developers Group- Women
- Lean Startup Conference

SEMINARIO INTERNACIONAL

Solo para Emprendedores

Jennifer Kushell
Presidenta de Young & Successful Media Corp. (YSN.com)
Asesora de la Fundación Nacional para la Enseñanza del Espíritu Empresarial y del Instituto Nacional para el Emprendimiento.

Brian Tippens
Director de Procurement Sustainability & Innovation Hewlett-Packard Company

wayra.

www.desafiose

INSCRIPCIONE
EL 20 DE SEPTI

Arma un equipo de
participantes e insc
Aprende a administ
empresa y podrás g
viaje a Río de Janei

PROGRAMA DE TUTORIAS

Asesoría personalizada y especializada a los alumnos de la Universidad de Lima con un completo *staff de consultores* para el desarrollo de su idea de negocios y la elaboración del plan de negocios.

UNIVERSIDAD DE LIMA

SCIENTIA ET PRAXIS

CONCURSO “PRIMER PASO”

Selección de los mejores planes de negocio que tienen los alumnos de la Universidad de Lima y que brinda capital semilla para su implantación.

1er Puesto: **S/. 25 000.00**

2do Puesto: **S/. 15 000.00**

UNIVERSIDAD DE LIMA
SCIENTIA ET PRAXIS

2013: Equipos multidisciplinarios presentaron sus ideas de negocio.

Facultad	# de Alumnos	% por Facultad
Ing Industrial	27	30%
Administración	20	22.2%
Comunicación	17	18.9%
Negocios	7	7.8%
Economía	5	5.6%
Derecho	4	4.4%
Ing. Sistemas	3	3.3%
Marketing	3	3.3%
Contabilidad	2	2.2%
Psicología	2	2.2%
TOTAL	**90**	**100.0%**

CONCURSO PRIMER PASO
OFICINA DE EMPRENDIMIENTO
UNIVERSIDAD DE LIMA

Convocatoria y Selección

Seleccionamos las 40 mejores ideas de negocio .

Generación del Plan de Negocio

Los tutores y mentores los ayudan a afinar sus planes.

Premiación

A través de una exposición breve (elevator pitch) ,frente a un jurado de expertos,seleccionamos a los 2 ganadores.

Monitoreo y Graduación

Las 2 empresas se consitituyen con el capital semilla recibido bajo el asesoramiento de nuestros tutores.

IDEA DE NEGOCIO_ HAZFUTBOL.COM

Dos jóvenes de la Universidad de Lima llevaron su pasión deportiva a Internet: han creado una red social donde las personas que practican fulbito pueden organizar partidos, conocer otros jugadores y reservar canchas de césped sintético. Con este proyecto, compitieron con otros jóvenes de Harvard y Stanford

La red social de los pelot

Incubadora de Negocios

dipoo CUPONES MÓVILES

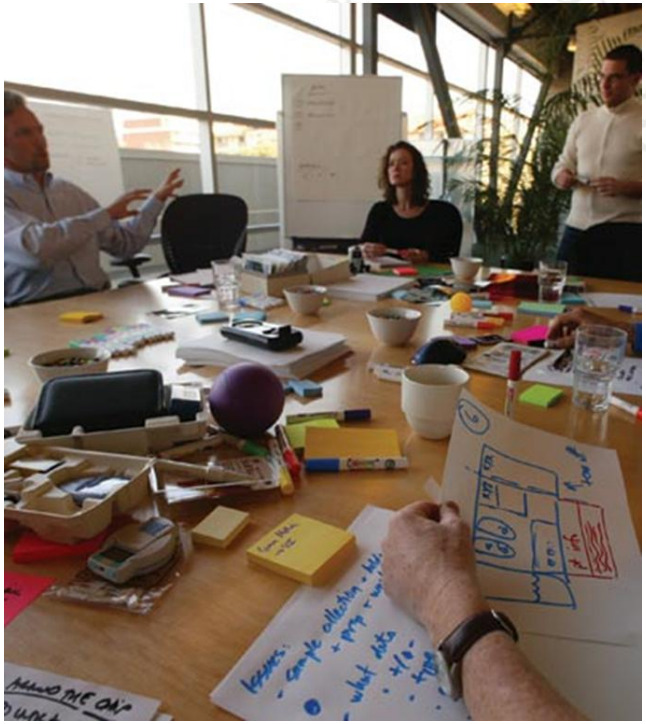
YAQUA

Startup ULima

Programa para desarrollar el emprendimiento tecnológico.

Con el apoyo de instituciones nacionales e internacionales expertas en la creación de startups.

Para alumnos y graduados de la UL.



Startup ULima

Call and Selection

We select the 5 best ideas

Generation of Business Plans

Tutors give advise to the projects

Prototype and Incubation

A seed capital will be given for the realization of their "prototype"

Demo Day and Graduation

They present their final prototype to the jury; if it is successful an additional capital will be given and then they will graduate.

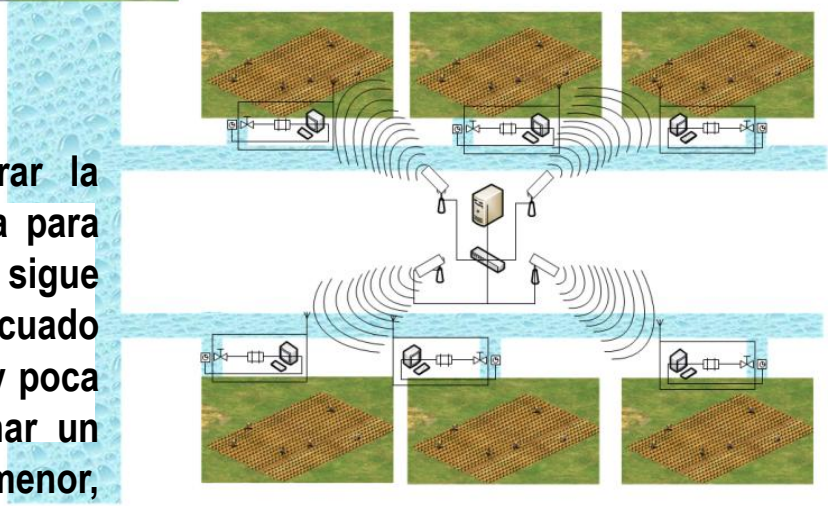
February 2014- July 2014

ESTUDIANTES DE QUINTO Y SEXTO CICLO

15 Proyectos Evaluados

“Semi automatización y control de consumo de agua para cultivos con sistemas de riego por goteo”

1er puesto



Los Hijos de Bertalanffy

Actualmente, si bien hay tecnologías orientadas a mejorar la agricultura, en nuestro país no se da la inversión necesaria para adquirirlas por su elevado costo. Así, nuestra agricultura sigue presentando diversos problemas como por ejemplo un inadecuado consumo del agua, lo cual conlleva a una menor producción y poca percepción de utilidades. Es por ello que se plantea diseñar un sistema de control en los riegos por goteo a un costo menor, basándonos en terminales en las parcelas, un control centralizado en un servidor vía radioenlaces e información estadística de control del volumen de agua. Los resultados de la investigación arrojan posibilidades favorables de implementación, un costo de inversión no tan elevado y un proceso de capacitación de poca duración.

Juan Diego Cuya, Diego Ramírez, Fabrizzio Valdivia

2do puesto

Portal de Web Educativa mejorada para la educación superior

Crear un espacio más interactivo dentro del aula virtual en la que los alumnos puedan crear contenidos basados en sus experiencias de aprendizaje.

- ❑ Construir un portal web accesible para estudiantes que no están familiarizados con las herramientas TI.
- ❑ Diseñar una interfaz amigable en la cual los estudiantes puedan realizar consultas, compartir trabajos y otras actividades que sean requiera y posibles de implementar.
- ❑ Diseñar una plataforma que permita visualizar y subir tutoriales y videos para los usuarios interesados en un tema y herramienta específica.
- ❑ Diseñar un tipo de wikiSource y un foro en el que se pueda ver y modificar temas, conceptos, entre otros.

isTools

- Vanessa, Ortega Alvino
- Mariapaz, Reyes Ruiz
- Ángel Valencia Tomas

ESTUDIANTES DE SÉPTIMO Y OCTAVO CICLO

51 Proyectos Evaluados

1er puesto

CIUDAD PARA TODOS

"Ciudad Para Todos" es el proyecto creado en vista de que la mayoría de recintos públicos y privados no cumplen totalmente con las normas de defensa civil y la ley para discapacitados, este proyecto es una medida para dar a conocer e informar a través de la creación de una página web y una aplicación móvil, a las personas que sufren esta condición y ayudar a conocer los lugares donde las personas con discapacidad puedan desplazarse y tengan facilidades de accesibilidad, además de conocer cuáles son las locaciones que incumplen completa o parcialmente. Los usuarios tendrán la opción de enviar comentarios a través de estas tecnologías de información, para poder ayudarnos a la identificación de las zonas y recintos que incumplen las normas de accesibilidad a discapacitados. Con esa información nosotros daremos a conocer a las autoridades respectivas de estas deficiencias para que ellas puedan tomar las medidas del caso.

Createsoft

Ricardo Aguilar Morales, Hirvin Aliaga Torpoco, Nicanor Ñaccha Cabello, Sisy Espinoza Bardon

2do puesto

Envío de Fotodenuncias: reporta.pe

En la actualidad existe una coyuntura de inseguridad ciudadana en nuestro país lo que implicaría un mayor esfuerzo de las fuerzas policiales por luchar contra esta corriente delictiva que se acrecienta día a día. Por tal motivo y alineándonos a una política de responsabilidad social hemos decidido desarrollar una aplicación web móvil capaz de recibir denuncias de la población para ser recopiladas por la policía y actuar más efectivamente. Pero no solo se trata de recibirlas sino de procesarlas, ordenarlas y clasificarlas según un historial almacenado en nuestra base que permitirá un cruce de información para, en base a envíos anteriores, clasificar la denuncia.

GAMP

- Priyam Krishna Gupta
- Carlos Loyola Vásquez
- Milagros Vásquez Fernández

Encuéntranos en:

Edificio N - 8vo Piso

emprendimiento@ulima.edu.pe

Síguenos en:

EMPRENDIMIENTO UNIVERSIDAD DE LIMA

@EmprendeULima

MUCHAS GRACIAS

Patricia Stuart A.

@patriciastuart