

# HACKATHON: APLICACIONES para PERIODISMO



Diciembre • del 11 al 13

## Hackathon de Aplicaciones para Periodismo



Convocan al Hackathon de Aplicaciones para Periodismo a realizarse del sábado 12 al domingo 13 de diciembre, se otorgarán tres premios de \$US 1.000.- cada uno para los mejores proyectos.

### Qué es un hackathon

Es una competencia de alto rendimiento donde los participantes deben desarrollar una aplicación (prototipo funcional) en un lapso de tiempo determinado. Los hackathons pueden durar de 1 día a una semana dependiendo de los objetivos de la competencia y los organizadores.

El Hackathon de la presente convocatoria tendrá una duración de 31 horas continuas. Los equipos podrán planificar su proyecto con antelación (según indica este documento) y de presentar avances deberán estar publicados en una cuenta github de acceso público. Esta cuenta debe ser compartida con la organización al momento de confirmar su participación y la organización compartirá estos enlaces al iniciar el hackathon con todos los participantes acreditados.

## De los participantes

La competencia está abierta a personas inmersas en el mundo del periodismo y la comunicación social, la tecnología, o personas entusiastas a quienes les interesa desarrollar aplicaciones que ayuden a periodistas de áreas periurbanas y rurales a desarrollar su trabajo diario de manera más eficaz.

No hay restricciones sobre la edad o formación profesional, aunque sí es deseable que los competidores tengan experiencia en desarrollo de aplicaciones o el mundo del periodismo.

Podrán participar en equipos que consten de mínimo 3 miembros, sin un número máximo. Cada equipo deberá constar de por lo menos un desarrollador, un periodista o estudiante de periodismo/comunicación social, y optativamente un diseñador gráfico. (Ejemplo para un equipo de 5 personas: 2 desarrolladores, 2 periodistas, 1 diseñador gráfico)

Se recomienda además, que los equipos tengan una persona que tenga un perfil relacionado al rubro de los startups o negocios, que les ayude a construir un perfil de producto, sobre la base del proyecto que propondrán en la competencia.

El límite de participantes es de 100 personas. No existe límite en la cantidad de equipos que se pueden formar con esta cantidad de participantes.

En caso de existir más postulantes que la cantidad de cupos habilitados, los cupos serán asignados por orden de confirmaciones de equipo.

## Costo de inscripción y logística

La participación en esta competencia es gratuita, pero los competidores inscritos deberán cumplir estrictamente con todo lo requerido en los mensajes y convocatorias a reuniones que se realicen antes del Hackathon. En caso de no cumplir o no participar en alguna actividad previa, es posible que pierdan su derecho de participación. La inscripción se realizará en línea utilizando el siguiente formulario:

<http://tinyurl.com/techpressapps>

En el caso de equipos ya conformados, será suficiente la presencia de un representante en las actividades previas. El Hackathon será de régimen cerrado; es decir, los competidores deberán estar la mayor parte del tiempo dentro de la sede de la competencia, en los predios de la Universidad La Salle, pero se les permitirá volver a sus domicilios para dormir.

Se dispondrán de checkpoints en los cuales los equipos deberán estar presentes. Si no estuvieran presentes en ese momento, se les descontará puntos de su evaluación final.

La organización proveerá a los competidores de refrigerios, servicio de cafetería y las comidas principales durante el evento. Los competidores podrán adquirir o llevar alimentos adicionales.

## **Objetivo del Hackathon**

Los proyectos propuestos deberán resolver problemas relacionados a la inclusión de periodistas al mundo de las TIC, actualización o mejora de su trabajo en medios, aprovechamiento de su tiempo o actividades colaborativas entre colegas de medios.

Todos los proyectos deben enfocarse en el contexto del trabajo de periodistas en medios de comunicación del mundo real, sin importar su tamaño, contexto o realidad social.

De acuerdo a las propuestas de proyectos y su contexto, el jurado podrá considerar pertinente la creación de categorías y asignar premios a ellas. Todos los equipos deberán ser informados con la antelación debida si se presenta esta situación.

## **Propiedad Intelectual**

El desarrollo y las ideas relacionadas con las propuestas presentadas durante la competencia son de propiedad y entera responsabilidad de los equipos inscritos. Sin embargo, los autores deberán permitir a los organizadores crear presentaciones o videos sobre sus propuestas que necesariamente harán mención de los nombres de los autores de los trabajos presentados.

Todo el material desarrollado durante la competencia deberá cargarse a un repositorio público, además de tener una versión ejecutable sin restricciones de acceso.

Se recomienda publicar su trabajo con la licencia Creative Commons share, alter no sell (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>) pero los participantes pueden elegir usar otro método que asegure su derecho de propiedad sobre la idea pero que permita a los interesados descargar y usar su proyecto.

## Cronograma

- **4 de noviembre:** Webchat con jurados y expertos  
Los que no asistieron a esta actividad, pueden ver todas las presentaciones en el siguiente enlace: <https://youtu.be/fVYCXbM5KkY>
- **12 de noviembre:** Presentación de ideas de proyectos, formas de trabajo y necesidades de periodistas de medios de prensa.  
Los que no asistieron pueden solicitar a la organización la grabación de las presentaciones y la información de contacto del periodista con quien deseen trabajar.
- **13 de noviembre:** Apertura de inscripciones mediante el siguiente formulario: <http://tinyurl.com/techpressapps>
- **5 de diciembre:** Cierre de inscripciones a media noche. (Si se completa el cupo de 100 participantes, podría cerrarse antes.)
- **8 de diciembre:** Reunión para conformación/confirmación final de equipos en el Bolivia Tech Hub a las 19:00 horas.
- **11 de diciembre:** Acto de inauguración de la competencia y presentación de ideas de proyecto con los jurados internacionales, hora y lugar por confirmar.
- **12 de diciembre a las 08:00 am:** Inicio de la competencia, los equipos deberán presentarse en la sede, recibir su acreditación y registrar el material que llevarán al concurso.
- **13 de diciembre a las 03:00 pm:** Cierre del Hackathon. Los equipos deberán subir al repositorio público sus trabajos, tener una versión ejecutable de su trabajo y un video que muestre las funcionalidades de su propuesta.

## Selección de aplicaciones ganadoras

El jurado internacional seleccionará las 3 aplicaciones ganadoras sobre la base de los siguientes parámetros:

- **Programación:** Que la aplicación tenga una programación sólida sin errores, o con errores de mínima relevancia.
- **Funcionalidad:** Que la aplicación sea funcional para una periodista de área periurbana o rural o mejore procesos actuales del trabajo de un periodista que ya utiliza herramientas TIC.
- **“User friendliness”:** Que la aplicación, además de funcional, sea fácilmente manejable por una persona sin conocimiento previo de la aplicación.
- **Uso mínimo de tráfico de datos:** Que la aplicación esté lo más optimizada para hacer el menor uso de tráfico de datos posible y que pueda operar dentro de un contexto de banda móvil H, H+, o Edge

## Premios

- Certificados de participación para todos los asistentes, otorgados por la Embajada de Estados Unidos en Bolivia.
- Certificados con mención de lugar hasta los 6 mejores proyectos.
- Certificados con mención de honor, si el jurado lo considera conveniente.
- **Tres premios idénticos de \$US 1.000 cada uno a las 3 aplicaciones seleccionadas por el jurado.**

## Derechos de actualización

El comité organizador se reserva el derecho de actualizar algún detalle de esta convocatoria sin previo aviso. Se comunicará cualquier actualización a todos los inscritos inmediatamente después de realizada.

El comité organizador podrá tomar decisiones sobre situaciones no contempladas en este reglamento y su decisión será definitiva e inapelable.

## Consultas

Consultas a: [Bolivia.tech.hub@gmail.com](mailto:Bolivia.tech.hub@gmail.com)

La Paz, 13 de noviembre de 2015